

MALLA CURRICULAR

CARRERA : TECNOLOGIA SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE

UNIDADES DE ORGANIZACIÓN	CAMPOS DE FORMACIÓN	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	PERÍODO I		PERÍODO II		PERÍODO III		PERÍODO IV		PERÍODO V		SUBTOTAL HORAS CARRERA
			MATERIA	HORAS	MATERIA	HORAS	MATERIA	HORAS	MATERIA	HORAS	MATERIA	HORAS	
BÁSICA	Fundamentos Teóricos	Componente de docencia	Matemática I	54	Matemática II	54	Matemática III	54	Investigación de Operaciones	54			1350
		Componente de prácticas de aplicación y experimentación		0		0		0		0			
		Componente de aprendizaje autónomo		81		81		81		81			
		Total Asignatura		135		135		135		135			
	Fundamentos Teóricos	Componente de docencia	Contabilidad I	54									
		Componente de prácticas de aplicación y experimentación		0									
		Componente de aprendizaje autónomo		81									
		Total Asignatura		135									
	Comunicación y lenguaje	Componente de docencia	Inglés I	36	Inglés II	36	Inglés III	36	Inglés IV	36			
		Componente de prácticas de aplicación y experimentación		30		30		30		30			
		Componente de aprendizaje autónomo		24		24		24		24			
		Total Asignatura		90		90		90		90			
	Comunicación y lenguaje	Componente de docencia	Comunicación Oral y Escrita	36									
		Componente de prácticas de aplicación y experimentación		0									
		Componente de aprendizaje autónomo		54									
		Total Asignatura		90									

	Integración de saberes, contexto y cultura	Componente de docencia					54				36			
		Componente de prácticas de aplicación y experimentación				Fundamentos de Administración	0			Comportamiento Profesional y Organizacional	0			
		Componente de aprendizaje autónomo					81				54			
		Total Asignatura						135					90	
PROFESIONA	Fundamentos Teóricos	Componente de docencia	Introducción a la Informática	72	Bases de datos	54	Análisis de Sistemas	54	Diseño de Sistemas	54	Auditoria de Sistemas	54		
		Componente de prácticas de aplicación y experimentación		36		27		0		27		27		
		Componente de aprendizaje autónomo		72		54		81		54		54		
		Total Asignatura		180		135		135		135		135		
	Adaptación e innovación tecnológica	Fundamentos de Programación	Componente de docencia		90	Lenguaje de Programación Comercial I	90	Lenguaje de Programación Comercial II	90	Programación WEB	90	Aplicaciones para Móviles	72	
			Componente de prácticas de aplicación y experimentación		45		45		45		45		36	
			Componente de aprendizaje autónomo		90		90		90		90		72	
		Total Asignatura		225		225		225		225		225		180
		Organización de Computadores	Componente de docencia				54	Redes I	54	Redes II	36			
			Componente de prácticas de aplicación y experimentación				27		27		18			
			Componente de aprendizaje autónomo				54		54		36			
		Total Asignatura				135		135		90				
		Sistemas Operativos	Componente de docencia				54					Diseño Gráfico	36	
			Componente de prácticas de aplicación y experimentación				27						18	
			Componente de aprendizaje autónomo				54						36	
			Total Asignatura						135					
2385														

TITULACIÓN	Adaptación e innovación tecnológica	Componente de docencia							36		90	315
		Componente de prácticas de aplicación y experimentación							18	Integración de Datos	45	
		Componente de aprendizaje autónomo							36		90	
		Total Asignatura							90		225	
		Opción de Trabajo de titulación							OPCIÓN TITULACIÓN	120	OPCIÓN TITULACIÓN	
TOTAL HORAS CARRERA	TOTAL COMPONENTE DOCENTE		342		342		342		306		288	1620
	TOTAL COMPONENTE PRÁCTICAS EXPERIMENTALES		111		156		102		138		126	633
	TOTAL COMPONENTE TRABAJO AUTÓNOMO		402		357		411		321		306	1797
	TOTAL PRÁCTICAS PREPROFESIONALES	Articuladas a introducción a la informática (Servicio a la comunidad)	80	Articuladas a Organización de computadores (Servicio a la comunidad)	80	Articuladas a Redes 1, programación comercial (Institucional, empresaria)	80	Articuladas a Redes II y Programación Web (Institucional, empresaria)	80	Articuladas a Diseño Gráfico e integración de Datos (Institucional, empresaria)	80	400
	TOTAL PERÍODO ACADÉMICO		935		935		935		965		920	4690
	Total horas asignaturas											
TOTAL HORAS ESTRUCTURA CURRICULAR (Total horas asignaturas + Total Prácticas preprofesionales + Total Opción de Titulación)											4690	

DATOS DE REQUERIMIENTO					
SEMANAS ACTIVAS POR PERIODO	18	18	18	18	18
NÚMEROS DE HORAS SEMANALES	1	2	3	4	5
TOTAL HORAS DE DOCENCIA POR PERIODO	18	36	54	72	90
FACTOR DE HORAS COMPONENTE DE PRACTICA Y TRABAJO AUTONOMO	1,5	1,5	1,5	1,5	1,5
TOTAL DE HORAS COMPONENTE DE PRACTICA Y TRABAJO AUTONOMO	27	54	81	108	135
TOTAL HORAS	45	90	135	180	225

TOTAL HORAS DE LA CARRERA		
MINIMO	MAXIMO	HORAS DE LA CARRERA DE DESARROLLO DE SOFTWARE
4500	4725	4690

PRERREQUISITOS Y CORREQUISITOS PARA LA MALLA CURRICULAR

CARRERA : TECNOLOGIA SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE

